namcot

デビルマン

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

© ダイナミック企画・CIC
© 1989 NAMCO LTD.

「遊び」をクリエイトする——
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651
●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで
㈱ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

このたびはナムコット・ゲームカセット「デビルマン」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。プレイする前にお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

目次

1 ものがたり　デーモンが今、よみがえる？……2
2 ゲーム内容　デビルマン誕生……4
3 主人公の紹介　不動明は普通の高校生……6
4 コントローラーの使い方と画面の説明……8
5 コンソールの見方　サブコンソールをうまく使え！……10
6 ステージの説明　これがデビルマンの世界だ！……20
7 敵キャラクター　人類の敵！デーモン族!!……22
8 使用上の注意　カセットはやさしく扱ってあげよう！……25

親友、不動　明よ……

デーモンと合体して、デビルマンになってくれ!!

おれには、もう、きみしか信じられる人間が、いないんだ！

1 ものがたり

人類が栄える以前、はるか何万年もの昔、地球はデーモン族によって支配されていた。彼らは戦う事を生き甲斐とし、殺し合う事を喜びとした。

デーモン族は合体能力を持ち、より強くなるために、他の生物、あるいは無生物と合体を繰り返し、恐るべき勢いで怪物と化していった。その醜い姿は、後に悪魔として言い伝えられ、まさに神の失敗作以外の何物でもなかった。

やがて地球も幾度かの氷河期を迎え、一部の伝説を除き、悪魔の姿は地上から消滅していった。

そして現代…。最後の氷河期以来、氷の奥深く眠り続けていたデーモンが蘇った。彼らにとって、人類は格好の獲物である。ひとたび彼らの触手が活動を始めると、突然人が凶暴になったり、行方不明になったり等の怪事件が続出した。デーモンが人間と合体してその心を支配し、あるいは、片っ端から人間を食い殺し始めたのである。

人々が恐怖に震えるしかない中、ただ一人、飛鳥　了がデーモンの秘密に迫りつつあった。

そして、彼は、デーモンに合体されても人間の心を持ち続けるであろう人物、不動　明を呼寄せた。

彼を悪魔人間とし、デーモンと戦わせるために……。

2 ゲームの内容

■ゲームの目的

●不動　明（デビルマン）を操作し、デーモン族を倒す事が目的です。ただし、デーモン族を率いる魔王の存在は謎につつまれています。魔王を倒すためには、この謎を解かなければなりません。

■ゲームの進め方

●不動　明は、ゲームスタート時はまだ生身の人間です。飛鳥　了に会い、悪魔人間になる方法を教えてもらいます。

●建物などの中に入れば、ステージをクリアするためのヒントや、重要な情報を教えてくれる人がいる事があります。

●不動　明の姿、逆にデビルマンの姿では不向きな場所もあります。

また不動　明、デビルマンのどちらでも不可能な事もあります。その時は、他のキャラクターの協力を得なくてはなりません。

■ルール

●敵に触れたり、敵の攻撃を受けるとパワーが減ります。
パワーゲージの赤い部分が無くなると、ゲームオーバーです。

●またゲーム中、人間を助けるかどうかの選択をせまられる事があります。この時、人間を見捨てると画面上のHUMANがドクロ化し、消えていきます。
最後のドクロが消えると、ゲームオーバーです。

3 主人公の紹介

不動　明

人類を救うため、自らの体を悪魔人間と化しデーモンと戦う勇気ある若者。

デビルマン

不動　明が、悪魔人間に変身した姿です。

巨大デビルマン

デビルマンに翼がはえ、空を飛ぶ事ができるようになります。

※巨大デビルマンに変身できない場所もあります。

■敵か味方か？

主人公以外にも、多くのサブキャラクターが登場します。なかには思わぬ協力者がいるかもしれません。

木刀政

ドス六

■不動　明の周りの人々

不動　明は、両親が行方不明になっているため、ガールフレンドの牧村美樹の家に住んでいます。

牧村美樹＝不動　明の恋人
牧村耕造＝美樹の父親
牧村亜樹子＝美樹の母親
飛鳥　了＝不動　明の親友

飛鳥　了

牧村美樹

4 コントローラーの使い方と画面の説明

■デビルマンの操作方法

※巨大デビルマンの時、Ⓐボタンでジャンプした後、✚ボタンで飛行できます。

✚ボタン

- 左右に押すと移動します。
- 飛行中及び水中は上下にも操作できます。
- 上に押すと部屋に入ります。
- 下に押すとしゃがみます。
- サブコンソール内の選択、会話時のメッセージの選択でカーソルを移動します。

Aボタン

- ジャンプします。
- サブコンソール内の選択、会話時の選択の決定をします。
- セリフの早送りをします。

セレクトボタン

- スタート、コンティニューの選択をします。
- プレイ中に押すとセレクトコンソールに切り替ります。

スタートボタン

- ゲームをスタートさせます。
- プレイ中に押すとスタートコンソールに切り替ります。

Bボタン

- パンチを出します。

■基本画面

コンソール面

- 不動　明(デビルマン)の状態が表示されます。
- セレクト、またはスタートボタンで、サブコンソールに切り替ります。(14~17ページで詳しく説明します。)

アクション面

- サブコンソールで、TALK、またはPASS WORDを選択したときは、画面が切り替ってメッセージが表示されます。

■コントロールチェンジ時の画面

不動　明以外のキャラクターを操作している時は、コンソール面に名前とパワーだけが表示されます。

5 コンソールの見方

●各ステージのボスを倒した時に出るデーモン像をとるとレベルが上がります。

●レベルが上がる程、デビルマンの攻撃力が増加します。

POWER

●デビルマンの体力を表しています。敵と接触したり攻撃を受けるとダメージとなり、パワーが減ります。
パワーがなくなるとゲームオーバーです。

●敵を倒す事により経験値が上がり、経験値がある一定の数値に達するとパワーの最大容量が上がります。（経験値は、画面上に表示されません。）

HUMAN

●人類の生存率を表しています。
HELP-MODE の時、人間がデーモンに殺されると人間の顔が、一つずつドクロに近づいていきます。

※HELP-MODEについては13ページを読んで下さい。

IKARI

- 不動　明の姿の時に、敵に対してパンチを与えると、ハート♥が表示され、さらに攻撃を一定量与えるとイカリマークに変ります。このイカリマークがある場合は、デビルマンに変身した時、Ⓑボタンのパンチが火炎攻撃になります。
- 火炎攻撃は、イカリマーク1つにつき8発撃つ事ができ、通常の3倍のダメージを相手に与えます。

HELP/

- このHELP/表示が出た時は、そのステージのどこかで、人間がデーモンに襲われている事を表しています。

■HELP-MODE(人間が襲われている/)

HELP!

- HELP/の表示が点滅し、人間が襲われている画面にくると、強制的にHELP-MODEに入ります。
- コンソール面に出る質問に対して、✚ボタンの左右で▶カーソルをYESまたはNOに合わせ、Ⓐボタンで決定します。
- YESを選んだ場合、人間は逃げ、デーモンがデビルマンに攻撃してきます。
- NOを選ぶと、デーモンは人間を殺し、消え去ってしまいます。

■セレクトコンソール（サブコンソール①）

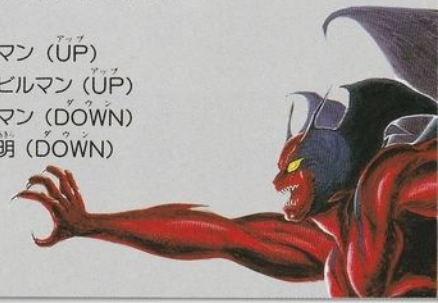
不動　明がデビルマンに変身できるようになった後、プレイ中にセレクトボタンを押すと画面が一時停止し、コンソール面がセレクトコンソールに切り替わります。
再びセレクトボタンを押すと解除されます。

■デビルマンの変身

デビルマンへの変身、または不動　明の姿に戻りたい時は、セレクトコンソールを使います。

●✚ボタンの左右で、UP、DOWNのいずれかに▶カーソルを合わせ、Ⓐボタンで決定します。
※場所によっては自由に変身する事ができません。

不動　明　→デビルマン（UP）
デビルマン　→巨大デビルマン（UP）
巨大デビルマン　→デビルマン（DOWN）
デビルマン　→不動　明（DOWN）



■スタートコンソール（サブコンソール②）

プレイ中に、スタートボタンを押すと、画面が一時停止し、コンソール面がスタートコンソールに切り替ります。
この時、TALK、PASSWORDの選択ができます。
再びスタート、またはセレクトボタンを押すと解除されます。

■会話をする（TALK）

- 部屋の中でデーモンや人と出会った時に、スタートコンソールで会話モードに入る事ができます。
- ✚ボタンの左右で、▶カーソルをTALKに合わせ、Ⓐボタンを押します。

※会話モードに入れない場所では、上記の操作は行えません。

■パスワードを見る（PASSWORD）

スタートコンソール内の▶カーソルでPASSWORDを選ぶと、デビルマンチェックとパスワードが表示されます。

デビルマンチェック

- 現在のあなたのデビルマン度が表示されます。

パスワード

- 間違えないようにメモしてください。

※パスワードの使い方は18〜19ページを読んでください。

■コンティニュー機能

■コンティニュー機能

●スタート画面でCONTINUEを選んで、メモしたパスワードを入力すれば、前回最後に通過したドア、または、そのステージの最初からプレイできます。

●ゲームオーバー後、リセットスイッチを押したり電源スイッチを切ったりする前にCONTINUEを選べば、パスワードを入力する事なくコンティニュープレイできます。ただし、ステージボスに負けた場合には、そのステージの最初からのコンティニューとなります。

●HUMANが消えてゲームオーバーとなった場合は、パスワードなしのコンティニューはできません。

●コンティニューした時は、IKARIパワーを失い、POWERの最

大容量もさがってしまいます。ただし、パスワードでコンティニューした場合はIKARIパワーのみ失います。
また、POWERの最大容量が初期値よりさがる事はありません。

■パスワード入力の仕方

●電源を入れた後、スタート画面上セレクトボタンでCONTINUEを選択し、スタートボタンを押します。

●パスワード入力画面になったら、✚ボタンで1文字ずつパスワードを選択し、Ⓐボタンで決定します。また、Ⓑボタンを押すと1文字ずつ削除できます。

●パスワードをすべて入力し終わったら、「おわり」を選択してください。

※パスワードが間違っていると、最初からやり直しです。

6 ステージの説明

魔王を倒すには多くのステージをクリアしなければなりません。
ここでは、その中の一部のステージを紹介しましょう。

■街のステージ

明と美樹が住む街です。物語はここから始まります。

■洞窟のステージ

デーモン族が、街から逃げて来た人間を待ち伏せしています。

■悪魔特捜隊のステージ

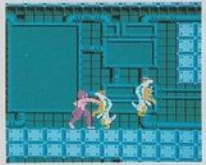
悪魔特捜隊は、人類が悪魔に抵抗するために結成された組織です。

■生物研究所のステージ

もともと、自然の生物を研究する機関でしたが、悪魔の出現後は悪魔対策研究所として機能しています。

街

洞窟


悪魔特捜隊

生物研究所

7 敵キャラクター

■デーモン族

魔王に統率されたデーモン族は、要所要所に強力なボスを配置しています。

シレーヌ

アグウェル

カイム

ジンメン

ゲルマー

※この他にも数々のキャラクターが登場します。

■アドバイス

- デビルマンの姿の時は、ＩＫＡＲＩパワーは消耗するだけです。できるだけ不動　明の姿で戦い、ボスとの戦いに備えてＩＫＡＲＩパワーを貯めておくと有利です。
- 部屋の中にいる人物は、別の人に替わる事があります。１度行った場所でも、もう１度訪れると良いかもしれません。また、何度も話してみるのも良いでしょう。
- 不動　明と、デビルマンの姿では、反応が違う人がいます。また、人によっては、何かをする事で情報を教えてくれるようになる場合もあります。
- 孤独な戦いの中にも協力者はおり、パワーを回復してくれる人が現れる事もあります。

あなたの近くで、突然性格が変ったり、急に姿が見えなくなったりした人がいませんか？　一見、普段と変らない景色の中で、もしかしたらデーモンの侵略が始まっているのかも知れません。

はたしてあなたは、デーモンに合体されても、人間の心を持ちつづけることができるでしょうか……？

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないよう御注意下さい。
- シャープのＣ１ではご使用になれませんので、予めご了承下さい。

デビルマン

namcot

© ダイナミック企画・CIC
© 1989 NAMCO LTD.